

Beskrivelse af INKUBATOR

- et iværksætter- og karriereudviklingsforløb i Republikken

<p>Dato: 1. februar – 29. april 2011 (13 uger) Sted: Republikken, Vesterbrogade 24B, 2. Sal, 1602 KBH V Antal: 12 deltagere Ansøgningsfrist: 3. januar 2010 kl. 12</p>
--

INKUBATOR er et 3-måneders fuldtids karriereudviklings- og iværksætterforløb for studerende indenfor de kunstneriske og kreative uddannelser i København samt for enkelte fag på RUC og CBS. Forløbet kan følges som valgfag, projektperiode, aktivering eller som et forløb i egen ide/virksomhed. Forløbet foregår i kontorfællesskabet, Republikken, hvor deltageren får en plads, modtager undervisning og indgår i det daglige liv med Republikkens øvrige indbyggere.

Formålet med INKUBATOR er at give deltagerne redskaber og indsigt til at udvikle sig til iværksætter indenfor de kreative industrier. Dette gælder hvad enten du er iværksætter, freelancer eller professionel kunstner. Læringen sker som en veksling mellem teoretiske input og praktisk handling og afprøvning.

INKUBATOR tilbyder et forløb, en platform og et netværk der sikrer det fundament, det kræver for at udvikle og etablere en bæredygtig virksomhed inden for de kreative industrier. INKUBATOR er et tværfagligt miljø, der kombinerer de kunstneriske og merkantile fag. INKUBATOR er horisontudvidende og kulturudviklende for de enkelte fagfelter.

Målgruppe

INKUBATOR henvender sig til kandidatstuderende på 4./5. år ved uddannelserne/institutionerne: Kunstakademiets Arkitektskole, Statens Teaterskole, Rytmisk Musikkonservatorium, Danmarks Designskole, Det Kongelige Danske Kunstakademis Billedkunstskoler, Det Kongelige Danske Musikkonservatorium, Håndarbejdets Fremme, UCC, Institutet for Ædelmetal, KTS/KEA, Performance Design (RUC), MIB/SMC/OIE/CBP (CBS).

Optagelse

INKUBATOR har plads til 12 deltagere på et 3-måneders forløb. For at blive optaget skal du sende din motivation for at være med. Motivationen skal kort beskrive din ide (forretningside såvel som koncept ide gælder) samt dine motivation for at deltage i INKUBATOR (max. 2 sider).

Deadline for indsendelse: **3. januar 2011 kl. 12**

Ansøgningen sendes til workshopscenen@workshopscenen.dk

Du modtager svar inden for 1 uge efter indsendelse.

Efter optagelse laves en forhåndsgodkendelse fra uddannelsesinstitutionen, hvis dette er relevant.

INKUBATOR som praktik

I INKUBATOR som et alternativt praktikforløb arbejder du med en bæredygtig ide, som over 3 måneder kvalificeres med en forretningsmodel, du herefter kan realisere. Du vil opleve at være medskaber af din ide og faglige felt. Samtidigt vil du gøre reelle erfaringer i at arbejde som selvstændig.

INKUBATOR som projekt

De kreative uddannelser har projektperioder og valgfag. Hvis du vælger denne måde at deltage i INKUBATOR skal du være opmærksom på at forløbet kører som et fuldtidsstudie.

Læringsmål

Du får perspektiver på mulige måder at være iværksætter på, herunder afklaring af, hvilken type iværksætter du er. Forløbet giver dig mulighed for at afprøve processen fra ide til forretningsmodel.

Forløbets mål er:

- at give dig en praktisk samt teoretisk indføring i dynamisk projektdesign
- at styrke din forståelse for udviklingsprocesser, inkl. brug af gruppe/team-feedback
- at udvikle dine kompetencer indenfor handling, relationer og forandring ved at udvikle dine faglige kompetencer som kreativ iværksætter
- at styrke dit iværksætter mindset

Ved forløbets afslutning vil du:

- have udviklet handlingskompetencer som iværksætter/freelancer.
- kunne arbejde praktisk med den dynamiske projektdesignmodel.
- kunne reflektere kritisk over egne kompetencer og evner; individuelt såvel som i grupper.
- have oplevet en åbning af muligheder i forhold til et fremtidigt arbejdsliv/arbejdsfelt.
- kunne føre en ide til handling ved at have hands-on erfaringer med projektstyring/ledelse
- have gennemført en iværksætter proces og dermed kunne udvikle bæredygtige forretningsmodeller for dig selv og med andre.

Gennem forløbet stifter du kendskab med følgende fagspecifikke redskaber for den kreative iværksætter:

Procesredskaber, ideudvikling, afklaring af mål, formål & værdier, konceptdesign, netværksmapping, branding, kundekontakt, salg, forretningsmæssigforståelse, udvikling af forretningsmodeller, økonomi, tilrettelægning af projektplan samt præsentationsteknik og pitching.

Eksaminering/vurdering

Forløbet afsluttes med en samlet præsentation. Præsentationerne foregår som 'pitch' for kunder eller arbejdsgivere. Du vil blive bedømt på ovennævnte læringsmål af medlemmerne fra styregruppen.

Metode

Forløbet er bygget op over to principper:

Kaospiloternes kompetencemodel samt Dee Hock's model for dynamisk projektdesign og proces.

I INKUBATOR vil du udvikle følgende kompetencer (prioriteret):

Handlingskompetencer: omsætte teori til praksis

Relationelle kompetencer: kunne omgås andre

Meningskompetencer: analysere, fortolke og forstå omverdenen

Forandringskompetencer: omstillingsparathed og evne til at lære

Faglige kompetencer: faglig viden og redskaber til at udvikle en ide til forretning.

Læringsprincipperne for INKUBATOR er at læringen skal være funderet i praksis og understøttet af (erfaret) viden. Læringen skal være intentionel og meningsfuld, foregå refleksiv gennem en naturlig progression og være eksperimentel og involverende. Formålet er at fordre selvstændig adfærd og foretagsomhed.

Strukturen

Hen over de tre måneder (13 uger) gennemgås en proces, hvori du som deltager udvikler din egen bæredygtige ide/forretningmodel. Ugerne i forløbet er opdelt i moduler, der følger principperne i Dee Hock's dynamiske projekt design model (Ide, behov, formål, værdier, koncept, team, struktur og praksis). Strukturen i forløbet er bygget op over følgende elementer:

Input

I løbet af forløbet vil du hver uge blive eksponeret for et input – teoretisk såvel som praktisk. Det kan være foredrag om dynamisk projektdesign eller workshop i salg og prissætning. For at du kan udfolde og mestre selve projektdesign-modellen efterfølgende, vil der være fokus på at sætte teori til praksis. Derfor vil forløbet indeholde oplæg som indirekte sætter fokus på vigtigheden i beslutningstagning og timing; værdier og værdikæder; og det at kunne tage handling på sine ideer. Kommunikation, gruppedynamik og kunderelation er ligeledes i spil under forløbet.

Cases

Tidligt og under forløbet introduceres cases, som præsenteres og diskuteres. Ved primært af gøre brug af de cases der er blandt Republikkens indbyggere, vil du hurtigt blive bekendt med at der er flere måder at være kreativ entreprenør på. En af indbyggerne fra Republikken vil samtidig være din kollega under forløbet, mens videndeling og kontakter vil foregå bredere.

Mentor

Under forløbet skal du finde en mentor. Det kan være for projektideen eller en person hvis faglighed kan være relevant for dine ønsker og visioner for fremtiden.

Teams

INKUBATOR inddeles i mindre tværfaglige teams, som følger hinanden gennem hele forløbet. Hver uge afholdes teammøder med sparring, refleksion og opfølgning. Teams giver dig en indsigt i fordelene ved at dele viden og ideer og i at arbejde tværfagligt og refleksivt med andre.

Rådgivning

Du får tilbudt to afklarende samtaler hos coach, i hhv. start og afslutningen af INKUBATOR.

Action

Hen over de 13 ugers forløb vil der hver uge være to-tre dages praktisk arbejde. De dage forventes det at du arbejder selvstændigt på dit projekt og din ide. Ved at have en fast kontorplads på Republikken er det meningen at hverdagen i praksis ligner en kreativ iværksætters.

Inspiration

Både CAKI og Republikken tilrettelægger løbende åbne arrangementer med relevante temaer. Der vil bl.a. blive afholdt arrangementer under 'Creative Hub' i samarbejde med British Council.

Guidance

Til INKUBATOR er tilknyttet en tovholder. Denne person styrer og guider processen i forløbet, og står til rådighed med rådgivning og anden hjælp i forhold til processen.

Nice to Know

I INKUBATOR stilles der viden til rådighed fra personer med erfaring i iværksætteri i de kreative industrier. Desuden er der hver uge en konsulent fra Københavns Erhvervs Center til rådighed.

Advisory Board

INKUBATOR er tilknyttet et Advisory Board som på grund af projektets pilot-karakter, skal følge og hjælpe projektet med at udvikle sig til et permanent tilbud til studerende og dimmitender i København.

Bag projektet

Det er CAKI - Center for Anvendt Kunstnerisk Innovation (tidl. Workshopscenen), Republikken, som sammen med CSE Lab ved CBS står bag INKUBATOR. Tilsammen udgør de tre partnere styregruppen. Læs mere om de enkelte partnere her:

www.republikken.net

www.wosc.dk

www.cse-lab.dk

Projektets underleverandører er blandt andet Københavns Erhvervs Center og Arbejdsmarkedscentret ved Jobcenter København. Interessenterne i INKUBATOR er ledere, studieledere og vejledere de kunstneriske uddannelser, samt bestyrelserne for CAKI, CSE og Republikken.

Projektet er støttet af Netværket for studentervæksthuse ved Fonden for Entreprenørskab samt Det Lokale Beskæftigelsesråd i København.

Spørgsmål

Hvis du har spørgsmål vedrørende forløbet og eventuel optagelse, så skriv til Malene Sakskilde på workshopscenen@workshopscenen.dk eller ring på tlf. 32 68 61 84.